

„PROMÓCIÓS JÁTÉK” RÉSZVÉTELI- ÉS JÁTÉKSZABÁLYZAT

1. A játék szervezője

A játék szervezője az Informatikai, Távközlési és Elektronikai Vállalkozások Szövetsége, mint adatkezelő (székhelye: 1077 Budapest, Wesselényi utca 16/A.; nytsz.: 3269; adószám: 19655275-2-42; a továbbiakban: Játékszervező).

2. A Játék

2.1. Jelen Részvételi- és Játékszabályzat a Játékszervező által szervezett, a SMART rendezvény időtartama alatt (2023. április 26.) elérhető promóciós nyereményjátékokra vonatkozik (a továbbiakban: Játék).

2.2. A Játékban való részvétel a jelen Részvételi- és Játékszabályzat automatikus, minden további jognyilatkozat nélküli elfogadását jelenti (a továbbiakban: Játékszabályzat).

2.3. A jelen Játékszabályzatban foglaltakért, továbbá a Játékkal kapcsolatos kötelezettségek teljesítéséért a kizárólagos felelősség a Játékszervezőt terheli.

A Játék szervezését, bonyolítását, valamint az adatkezelést, a Nyertesek értesítését és a nyeremények kézbesítését kizárólag a Játékszervező végzi.

2.4 A Játékosok a Játék során átadott információkat, személyes adatokat kizárólag a Játékszervező részére adják át.

3. A Játékban résztvevő személyek

3.1. A Játékban a Játék kezdő időpontjában és a Magyarországon lakóhellyel vagy tartózkodási hellyel rendelkező, 18. életévüket betöltött, cselekvőképes természetes személyek vehetnek részt.

3.2. A Játékban nem vehetnek részt a Játékszervező munkavállalói, vezető tisztségviselői és tagjai, valamint ezen személyeknek a Polgári Törvénykönyvről szóló 2013. évi V. törvény (a továbbiakban: Ptk.) 8:1. § (1) bekezdés 1. pont szerinti közeli hozzátartozói.

3.3. A Játékos a Játékban történő részvétellel elismeri, hogy teljeskörűen megismerte a jelen Játékszabályzatban rögzített részvételi feltételeket és azokat magára nézve feltétel nélkül elfogadta.

Amennyiben a Játékos a részvételi feltételeket - annak bármely rendelkezése tekintetében - nem fogadja el, vagy azzal kapcsolatban kifogást emel, a Játékból annak bármely szakaszában – indokolás nélkül - kizárásra kerül.

4. A Játék időtartama

4.1. A Játék időtartama (a továbbiakban: Játékidő) a SMART rendezvény időtartama: 2023. április 26.

4.3. Eredményhirdetés: a rendezvényt követően e-mailben

4.4. A Játék a Játékszervező által akármikor, azonnali hatállyal, előzetes bejelentés nélkül beszüntethető.

5. A Játék menete

5.1. A Játék során a SMART rendezvény 2 résztvevője kap nyereményt, amennyiben a Digitaltech EDIH standon kitölti a nyereményjátékhoz kapcsolódó kvízt, vagy a helyszínen, vagy utólag online kitölti a Digitaltech EDIH DMA felmérését. Az online utólagos kitöltésre a rendezvényt követő egy héten belül lesz lehetősége azoknak a résztvevőknek, akik e-mail címüket megadják, és e-mailben kapják meg a kitöltés módjára vonatkozó instrukciókat.

Napi nyeremény: egy üveg ital – kvíz kitöltése

Főnyeremény: belépőjegy az IVSZ MENTA konferenciára – DMA felmérés kitöltése

5.2. A Játék kimenetelének bármely módon történő szándékos befolyásolására irányuló törekvés a Játékosnak a Játékból való azonnali, értesítés és indokolás nélküli kizárását vonja maga után.

A Játékszervező fenntartja a jogot, hogy manipuláció, szabálytalan játék, visszaélés vagy ezek gyanúja esetén a Játékból bármely Játékost értesítés és indokolás nélkül azonnal kizárjon.

5.3. A Játékos tudomásul veszi, hogy Játékszervező a 2.1. pont szerinti közösségi oldalakon bármely poszt közlését megtagadhatja, moderálhatja vagy azt eltávolíthatja, különösen abban az esetben, amennyiben annak tartamát kifogásolhatónak minősíti, saját belátása szerint jogsértőnek vagy oda nem illőnek találja. Ezt követően a Játékszervező a Játékost további értesítés nélkül jogosult kizárni a Játékból.

6. Nyertesek kiválasztása és nyeremény

6.1. A Játékosok adatbázisába a SMART rendezvény azon résztvevői kerülnek be, akik maradéktalanul teljesítették a Játékszabályzatban foglaltakat.

Minden Játékos egyszer kerülhet be a nyereményjáték adatbázisába.

6.2. A Nyertes a SMART rendezvényen hirdetett Nyereményre szerez jogosultságot (a továbbiakban: Nyeremény).

6.3. A Nyeremény készpénzre nem váltható át, más nyereményre nem módosítható és másra nem ruházható át.

6.4. A Nyerteseket közül a napi nyertest a Játékszervező a SMART rendezvényen szóban nevezi meg, és direkt üzenetben értesíti, a főnyeremény nyertesét direkt üzenetben értesíti a rendezvény regisztrációja során megadott e-mail címükön.

6.5. A Nyertesnek 5 munkanap áll rendelkezésére, hogy a Játékszervező értesítését e-mailben visszaigazolja és a Nyeremény átvételéhez, valamint az esetleges járulékfizetés átvállalásához szükséges személyazonossági adatait (név, édesanyja neve, születési helye, születési dátuma, TAJ-száma, adóazonosító jele, lakcíme) és a Nyeremény kézbesítéséhez szükséges szállítási címet írásban megadja a Játékszervező részére.

A kapcsolatfelvételt követően a Nyertes és a Játékszervező megegyezhetnek egyéb kapcsolattartási mód használatáról is.

6.6. A Nyeremény kézbesítése – amennyiben lehetséges – elektronikus úton, egyéb esetekben postai út igénybevételel történik. A postai költséget a Játékszervező viseli.

A Játékszervező a Nyeremény felhasználhatóságát a sikeres kapcsolatfelvételt követő 5 munkanapon belül visszaigazolja, tárgynyeremény esetén 10 munkanapon belül kiküldi.

6.7. A Nyertesként kisorsolt személy minden további jogorvoslati lehetőség nélkül, azonnali hatállyal elveszti a jogosultságot a Nyeremény átvételére, amennyiben:

- nem felel meg a jelen Játékszabályzat bármely feltételének (pl. 18. életév betöltése, cselekvőképesség);
- több és/vagy hamis regisztrációval vett részt a Játékban;
- a Játék menetét/eredményét bármilyen módon szándékosan befolyásolni próbálta;
- a Játékszervező 6.7. pont szerinti értesítését követő 5 munkanapon belül nem adja meg a 6.8. pontban rögzített adatait.
- jelen Játékszabályzat bármely pontját megsérti.

6.8. A Nyertes köteles együttműködni a Játékszervezővel annak érdekében, hogy a Nyeremény átadására-átvételére a jelen Játékszabályzatban meghatározott módon és időben sor kerüljön.

6.9. Amennyiben a jelen Játékszabályzatban rögzített adatszolgáltatási és/vagy együttműködési kötelezettségének a Nyertes bármely okból nem tesz eleget illetve nem felel meg a jelen Játékszabályzatban rögzített bármely feltételnek vagy nem kíván élni a Nyereményével, minden további értesítés vagy intézkedés nélkül véglegesen elveszti a jogosultságát a Nyeremény átvételére és arra a Pótnyertes, illetve a Pótnyertes kiesése esetén a 2. számú Pótnyertes szerez jogosultságot.

6.10. A Játékszervező vállalja a Nyereményhez tartozó esetleges adóterhek megfizetését.

A postai költség, valamint az esetleges adó befizetésének a kötelezettségét meghaladóan a Nyereménnyel vagy annak átvételével összefüggésben felmerülő egyéb költségek és adminisztratív teendők a Nyertest terhelik, a Nyeremény átvétele és igénybevétele a Nyertes kizárólagos saját felelősségére történik.

6.14. A Nyertes és a Pótnyertes jelen Játékszabályzatban rögzített jogai és kötelezettségei teljes egészébe megegyeznek.

7. Adatkezelés

7.1. A Játékos Játékban történő adatszolgáltatása önkéntes, de a Játékban történő részvétel feltétele.

A játékban való részvétellel egyidejűleg a Játékos kijelenti, hogy a jelen Játékszabályzatot és a Játékszervező Adatkezelő Adatvédelmi tájékoztatóját megismerte és elfogadta.

A Játékos a Játékban való részvétellel minden további jognyilatkozat nélkül, ráutaló magatartással kifejezetten hozzájárul ahhoz, hogy amennyiben Nyertesként vagy Pótnyertesként kiválasztásra kerül, abban az esetben a Játékszervező, mint Adatkezelő a nevét, és a nyertesség tényét nyilvánosságra hozza azáltal, hogy a rendezvényen szóban elhangzik.

A Játékos kifejezetten tudomásul veszi, hogy nem jogosult ellenszolgáltatásra az adatainak a Játékkal összefüggésben történő nyilvános közzététele esetében, továbbá azt semmilyen jogcímen nem kifogásolhatja, nem sérelmezheti.

7.2. A Játékos a Játékban történő részvétellel minden további jognyilatkozat nélkül hozzájárul ahhoz, hogy a Játékszervező mint Adatkezelő a 7.4. pontban meghatározott célból a Játékos azon személyes adatait kezelje és feldolgozza, melyeket ő maga önkéntesen ad meg a Játékban

történő részvétel során (pl. név, e-mail cím, anyja neve, TAJ szám, születési hely és idő, adószáma, lakcím és levelezési cím, telefonszám, a továbbiakban: Személyes Adat).

A további kezelt adatok: a Játékban történő részvétel ténye, ideje, a nyereség ténye, időpontja.

7.3. A Játékos a Játékban való részvétellel minden további jognyilatkozat nélkül hozzájárul ahhoz, hogy amennyiben Nyertesként kisorsolásra kerül, a Játékszervező mint adatkezelő kérése esetén a Nyeremény átadását megelőzően bemutatja a személyazonosításhoz és az esetleges járulékok megfizetéséhez szükséges okmányait és hozzájárul ahhoz, hogy az okmányokról a Játékszervező fénymásolatot készítsen.

7.4. A Játékszervező az adatkezelési és adatfeldolgozási tevékenységet a Játékos önkéntes hozzájárulása alapján, az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény (a továbbiakban: Infotv.), valamint az Európai Parlament és a Tanács (EU) 2016/679 (2016. április 27.) sz. Általános Adatvédelmi Rendeletében (a továbbiakban: GDPR) foglalt rendelkezéseinek megfelelő módon végzi.

A Nyertesek adatainak kezelése esetén az adatkezelés indokát a Játékszervező az alábbiakban határozza meg:

- a Nyereménnyel kapcsolatos esetleges jogérvényesítés érdekében bármely fél részéről;
- a Játék Nyertesének megállapítása, értesítése, illetve a Nyeremények átadása végett;
- a Nyereményekkel kapcsolatos adó-, és járulékfizetés teljesítésének igazolása;

A kezelt adatok köre: teljes név, anyja neve, születési hely, születési dátum, TAJ-szám, adóazonosító jel, lakcím, e-mail cím, telefonszám.

A Játékszervező a Játékos Személyes Adatait kizárólag a Játékban való részvétel, a válaszok összesítése és a Nyeremény átadása, valamint az adózási és számviteli kötelezettségek teljesítése céljából jogosult kezelni, harmadik személy részére azokat át nem adja, a jogosultsági idő lejártakor pedig köteles haladéktalanul törölni.

7.5. A Játékszervező jogosult a Játékos Személyes Adatait a 7.4. pontban meghatározott célból a Játékos hozzájárulásának visszavonásáig, de legkésőbb a Játék végét követő 12 hónapig kezelni.

A Nyertes adatait a Játékszervező a Nyeremény átvételétől számított 5 évig jogosult kezelni a 7.4. pont szerinti jogérvényesítés indokára figyelemmel a Nyertes hozzájárulásának esetleges visszavonását követően is.

7.6. A Játékszervező az adatkezelési műveleteket úgy tervezi meg és hajtja végre, hogy az Infotv., a GDPR és az adatkezelésre vonatkozó más szabályok alkalmazása során biztosítsa az érintettek magánszférájának védelmét.

A Játékszervező úgyis mint adatkezelő és mint adatfeldolgozó gondoskodik az adatok kockázattal arányos biztonságáról, továbbá megteszi azokat a technikai és szervezési intézkedéseket és kialakítja azokat az eljárási szabályokat, amelyek az Infotv., a GDPR valamint az egyéb adat- és titokvédelmi szabályok érvényre juttatásához szükségesek.

7.7. A Játékos a Személyes Adatai kezeléséhez adott hozzájárulását bármikor, bármilyen korlátozás vagy indokolás nélkül díjmentesen visszavonhatja a Játékszervező alábbi e-mail címére küldött e-mail útján: vagy a Játékszervező mindenkori székhelyére küldött postai levélben

7.8. A Játékost az Infotv. és a GDPR rendelkezései értelmében az alábbi jogosultságok illetik meg:

- jogosult az Adatkezelőtől az adatainak kezeléséről tájékoztatást kérni;
- kérheti az Adatkezelőtől az adatainak a helyesbítését, törlését vagy zárolását;
- jogainak megsértése esetén a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz (a továbbiakban: NAIH, székhely: 1125 Budapest, Szilágyi Erzsébet fasor
- 22/c., postai cím: 1530 Budapest, Pf.: 5., ugyfelszolgalat@naih.hu, telefon: + 36 (1) 391-1400, honlap: www.naih.hu) vagy bírósághoz fordulhat.

8. Felelősségi szabályok

8.1. A Játékszervező kizárja a felelősségét minden olyan kár tekintetében, amely a Játékos érdekkörében a jelen Játékszabályzat be nem tartása, vagy az értesítés, illetve kézbesítés (pl. Nyeremény postai kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, illetve a kézbesítés során keletkezett károkért) Játékszervezőnek fel nem róható okból történő meghiúsulása miatt keletkezik.

8.2. A Játékszervező kizárja a felelősségét a bármely posztban szereplő állításból, információból, hibából, hiányosságból vagy a Játékos által közzétett vagy továbbított tartalom felhasználásából származó bármilyen kárért vagy veszteségért.

8.3. A Játékszervező a Nyeremény esetleges hibáiért, hiányosságaiért kizárja a felelősségét, kivéve, ha a felelősség kizárását a magyar vonatkozó jogszabályok kifejezett rendelkezéssel tiltják.

8.4. A Játékszervező fenntartja a jogot, hogy az előre nem látható, a meghirdetett Nyeremény igénybevételét lehetetlenné tevő okok miatt a Nyereményt megváltoztassa vagy visszavonja.

8.5. A Játékszervező fenntartja a jogot, hogy a Nyertesnek a Nyereménnyel kapcsolatos bármely reklamációját elutasítsa.

8.6. A Játékszervező nem vállal felelősséget a Nyeremény kézbesítésének és/vagy átvételének a helytelen vagy téves személyazonosító adatok és/vagy elérhetőségek következtében történő ellehetetlenülése miatt.

8.7. A Játékos az általa tévesen szolgáltatott adatokból adódó valamennyi következményt maga viseli, az ezzel kapcsolatos felelősség és minden ezzel járó jogi és anyagi következmény a Játékost terheli.

8.8. A Játékszervező nem vállal felelősséget azért, ha a Játék időtartama alatt bármely, a Játékkal összefüggő weboldal technikai okokból időszakosan nem érhető el.

8.9. A Játékszervező kizár minden felelősséget bármilyen kártérítési, kártalanítási igényért a Játékban való részvétellel összefüggésben, továbbá a Játék vagy annak lebonyolítása esetleges hibáiból, hiányosságaiból eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségekért, károkért, veszteségekért.

A Játékos a Játékban történő részvétellel kifejezetten lemond a Játék szervezésével, lebonyolításával, a és a nyereményekkel kapcsolatosan a Szervezővel szembeni bármilyen igény érvényesítéséről.

8.10. A Játékszervező jogosult a Játékot előzetes vagy utólagos értesítés nélkül, egyoldalú döntéssel szüneteltetni vagy megszüntetni.

8.11. Bármilyen, a Játék kapcsán felmerülő vitás kérdésben a Játékszervező döntése irányadó.

8.12. A Játékszervező kizárja felelősségét a Játékkal kapcsolatos bármilyen kommunikációs anyagban esetlegesen előforduló nyomdai hibáért.

9. Általános rendelkezések

9.1. A Játékszervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit, így különösen a Játék időtartamát és a jelen Játékszabályzatot bármely időpontban módosítsa, amelyről haladéktalanul tájékoztatja a Játékosokat a 2.1. pont szerinti közösségi oldalakon.

9.2. A Játékszervező a Játékból eredő jogviták rendezésére hatáskörtől függően a Budai Központi Kerületi Bíróság, illetve a perindításkori székhelye szerinti Törvényszék kizárólagos illetékességét köti ki, amelyet a Játékosok a Játékban való részvétellel kifejezetten elfogadnak.

9.3. A Játékszervező jelen játékszabályzatot a www.digitaltechedih.hu elérhető hivatalos weboldalán teszi közzé. A Játékszervező a Játék teljes időtartama alatt biztosítja a Játékszabályzat előbbiek szerinti – folyamatos – elérhetőségét.

9.4. A Játékszervező nem köteles válasz e-mailt küldeni a Játékosok részére, kivéve a 7. pontban foglaltakat.

Budapest, 2023.04.25.

IVSZ

Játékszervező